

电子竞技运动与管理专业课程与教学计划

课程类别	课程编号	课程名称	课程性质	学时			学分			建议修读学期	开课单位	学分要求	
				总学时	理论教学	实验实践	总学分	理论教学	实验实践				
通识教育课程	通识必修课	GG08020011	思想道德修养与法律基础	必修	48	40	8	3	2.5	0.5	1	马院	48
		GG08020031	中国近现代史纲要	必修	48	40	8	3	2.5	0.5	2	马院	
		GG08010011	马克思主义基本原理概论	必修	48	40	8	3	2.5	0.5	3	马院	
		GG08010021	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	必修	80	72	8	5	4.5	0.5	4	马院	
		GG08020021	形势与政策 1	必修	8	7	1	0.5	0.5	0	1	马院	
		GG08020022	形势与政策 2	必修	8	7	1	0.5	0.5	0	2	马院	
		GG08020023	形势与政策 3	必修	8	7	1	0.5	0.5	0	3	马院	
		GG08020024	形势与政策 4	必修	8	7	1	0.5	0.5	0	4	马院	
		GG06040011	大学语文	必修	48	32	16	3	2	1	2	传媒学院	
		GG06030011	计算机文化基础	必修	64	32	0	4	2	0	1	传媒学院	
		GG09010011	军事理论	必修	32	16	0	2	1	0	2	学生处	
		GG04040011	大学生职业发展与就业指导	必修	16	48	16	1	3	1	6	体社学院	
		GG10010071	劳动专题教育	必修	32	8	24	2	0.5	1.5		教务处/学生处	
		GG06010011	大学外语 1	必修	64	48	16	4	3	1	1	传媒学院	
		GG06010012	大学外语 2	必修	64	48	16	4	3	1	2	传媒学院	
		GG06010013	大学外语 3	必修	64	48	16	4	3	1	3	传媒学院	
		GG10010011	大学体育 1 (田径)	必修	32	0	32	2	0	2	1	教务处	
	GG10010012	大学体育 2	必修	32	0	32	2	0	2	2	教务处		
	GG10010013	大学体育 3	必修	32	0	32	2	0	2	3	教务处		
GG10010014	大学体育 4	必修	32	0	32	2	0	2	4	教务处			
通识选修课		见通识选修课程库 (含《大学美育》、《中国共产党历史》、《大学生心理健康》、《大学生国家安全教育》)	选修	96	96	0	6	6	0		教务处	6	
专业教育课程	专业基础课程	1706030341	电子竞技概论	必修	32	32	0	2	2	0	1	传媒学院	15
		1703050031	高等数学 1	必修	64	64	0	4	4	0	1	健康学院	
		1704040041	管理学	必修	48	40	8	3	2.5	0.5	3	体社学院	
		1703030101	教育学	必修	32	32	0	2	2	0	2	健康学院	
		1703050021	概率论与数理统计	必修	32	32	0	2	2	0	2	健康学院	
		1706060011	电子竞技产业概论	必修	32	24	8	2	1.5	0.5	2	传媒学院	
	专业核心课程	1706060051	电子竞技俱乐部经营管理	必修	64	32	32	4	2	2	3	传媒学院	51
		1706030361	电子竞技数据分析与实践应用	必修	64	32	32	4	2	2	6	传媒学院	
		1703040301	电子竞技心理学	必修	48	32	16	3	2	1	4	传媒学院	

专业选修课程	1706030371	电子竞技训练学	必修	32	16	16	2	1	1	5	传媒学院	专业选修课共开设 36 学分, 选够 18 分可以完成培养方案规定学分。
	1706030381	电子竞技金融概论	必修	32	24	8	2	1.5	0.5	5	传媒学院	
	1704040313	电子竞技商务谈判	必修	32	24	8	2	1.5	0.5	4	传媒学院	
	1706010321	电子竞技专业英语	必修	32	24	8	2	1.5	0.5	6	传媒学院	
	1706030391	电子竞技商业运营	必修	64	32	32	4	2	2	5	传媒学院	
	1706060061	电子竞技赛事组织与管理	必修	64	32	32	4	2	2	6	传媒学院	
	1706020341	现代教育技术学	必修	64	48	16	4	3	1	5	传媒学院	
	1706030431	电子竞技文化导论	必修	32	32	0	2	2	0	3	传媒学院	
	1704010111	体育科研方法	必修	32	24	8	2	1.5	0.5	1	体社学院	
	1706030401	移动电竞	必修	64	32	32	4	2	2	5	传媒学院	
	1706030357	电子竞技专项 1	必修	32	16	16	2	1	1	1	传媒学院	
	1706060032	电子竞技专项 2	必修	32	16	16	2	1	1	2	传媒学院	
	1706060033	电子竞技专项 3	必修	32	16	16	2	1	1	3	传媒学院	
	1706030354	电子竞技专项 4	必修	32	16	16	2	1	1	4	传媒学院	
	1706030355	电子竞技专项 5	必修	32	16	16	2	1	1	5	传媒学院	
	1706030356	电子竞技专项 6	必修	32	16	16	2	1	1	6	传媒学院	
	1706030411	电子竞技政策与法规	选修	32	32	0	2	2	0	6	传媒学院	
	1706060041	电子竞技项目设计	选修	32	16	16	2	1	1	2	传媒学院	
	1706060071	电子竞技平面设计	选修	32	16	16	2	1	1	3	传媒学院	
	1706060081	短视频拍摄与后期制作	选修	64	32	32	4	2	2	3	传媒学院	
	1706060091	电子竞技赛事内容制作	选修	64	32	32	4	2	2	5	传媒学院	
	1706060101	教学媒体技术	选修	32	16	16	2	1	1	5	传媒学院	
	1706030421	电子竞技裁判实务	选修	32	16	16	2	1	1	6	传媒学院	
	1704030171	体育经济学	选修	48	48	0	3	3	0	4	体社学院	
	1704030121	市场营销学	选修	48	48	0	3	3	0	4	体社学院	
	1705030251	形象管理	选修	32	16	16	2	1	1	6	艺术学院	
1706060021	电子竞技消费心理学	选修	32	16	16	2	1	1	2	传媒学院		
1706030461	电子竞技解说语言	选修	64	16	48	4	1	3	4	传媒学院		
1706060111	电子竞技赛事导播	选修	32	16	16	2	1	1	6	传媒学院		
1704040131	体育场馆经营管理	选修	32	24	8	2	1.5	0.5	4	体社学院		
创新创业教育模块	GG10010021	创新思维	必修	32	32	0	2	2	0	5	教务处	4
	GG10010031	创业基础	必修	32	32	0	2	2	0	6	教务处	
实践教学模块	GG09010021	入学教育与军训	必修	2 周			2			1	学生处	18
	GG10010061-66	专业技能实践课程	必修	6 周			6		6	1-6	教务处	
	GG10010052	专业实习	必修	8 周			6		6	7	教务处	
	GG10010041	毕业论文(设计)	必修	6 周	0	96	4		4	8	教务处	
第二课堂与科技创新活动	6 学分, 不计入总学分, 经认定冲抵创新创业选修学分和通识选修课学分											